



# Critérium Inter-départemental de Volley-ball



**4x4 Masculin, Féminin, Mixte et Open140**

## REGLEMENT 2014

### Article 1 - Le jeu

Les règles de jeu définies par la FIVB sont applicables pour le Critérium de fin de saison. Cependant les règles particulières suivantes, propres au jeu en 4x4, seront appliquées :

- 1.1 La rotation des joueurs n'est pas obligatoire.
- 1.2 La **rotation des 4 joueurs au service** est obligatoire.
- 1.3 La zone avant (3 m) n'existe plus, donc tous les joueurs peuvent attaquer.
- 1.4 Les matches se joueront obligatoirement en **3 sets (résultat 2-1 ou 3-0)**.
- 1.5 Tous les sets se joueront en **25 points, avec 2 points d'écart**.
- 1.6 Deux remplacements réguliers au maximum sont autorisés par équipe et par set.
- 1.7 Pour les critères masculin, mixte et open140, la hauteur du filet sera de 2m43 et pour le critérium féminin de 2m24.

### Article 2 - Composition des équipes

- 2.1 Chaque équipe, **pendant un match**, est composée de 6 joueurs maximum (4 sur le terrain + 2 remplaçants), **nés avant le 01 janvier 1997**.
- 2.2 Les **équipes mixtes** doivent être composées de 2 joueurs et 2 joueuses en permanence sur le terrain. En cas de changement, un masculin remplace un masculin et une féminine, une féminine.
- 2.3 Les **équipes open140** peuvent être composées de masculins et/ou féminines, la **somme de l'âge** des joueurs et/ou joueuses sur le terrain devra être **égale ou supérieure**, en permanence, à **140 ans** (âge = 2014 - année de naissance), même après des remplacements, et le joueur ou joueuse **le plus jeune âgé au minimum de 30 ans**.
- 2.4 Avant de jouer, les noms des joueurs et les numéros des licences doivent être inscrits sur la feuille de match, vérifiée et signée par les deux capitaines. Celle-ci sera complétée par les résultats et signée pour une confirmation du résultat. En cas d'oubli de licence, le joueur mis en cause doit fournir une pièce d'identité. Si aucune pièce d'identité n'est fournie, le joueur en faute est interdit de jeu.
- 2.5 Une équipe se présentant avec trois joueurs « qualifiés » pourra jouer tout de même le match exceptionnellement. Cette anomalie devra être signalée comme une réclamation. La CTD statuera sur la situation. Toutefois, un seul match « à trois », par équipe, ne pourra être validé.
- 2.6 Toute équipe incomplète en cours de match suite au départ de l'un de ses joueurs, terminera le match à trois. Cette anomalie devra être signalée comme une réclamation. La Commission Technique prendra une décision après examen des explications portées sur la feuille de match.
- 2.7 Toute équipe incomplète en cours de match suite à la blessure de l'un de ses joueurs finira le match à trois. Le score sera enregistré quelque soit le résultat.

### Article 3 – Conditions d'engagement

- 3.1 Pour s'engager, une équipe doit avoir ses joueurs licenciés, à l'UFOLEP départemental dont il dépend, **avant la date limite d'inscription** des équipes.
- 3.2 Chaque équipe est composée de **4 joueurs au minimum** au moment de l'inscription. Toute équipe incomplète sera refusée.
- 3.3 Chaque équipe des critères 4x4 est composée de **8 joueurs maximum** (leurs noms, numéros de licence, année de naissance pour l'Open140, le nom d'équipe et les coordonnées seront indiqués sur la feuille d'engagement).
- 3.4 Le prix d'engagement est de **25 euros** par équipe.
- 3.5 Toutes les inscriptions doivent être reçues, par mail, pour le **21/04/2014** au plus tard.
- 3.6 Tous les joueurs et joueuses de l'équipe doivent être licenciés dans le même club.
- 3.7 Un joueur ne peut pas changer d'équipe en cours de Critérium.
- 3.8 Un club a la possibilité d'inscrire plusieurs équipes dans les 4 critères proposés.
- 3.9 Un joueur ou une joueuse ne peut appartenir qu'à une seule équipe et ne peut participer qu'à un seul critérium (féminin ou mixte ou open140, masculin ou mixte ou open 140). Aucun changement de joueur ne sera accepté après les inscriptions.

### Article 4- Dates et Heures des rencontres

- 4.1 Le calendrier des rencontres et l'adressier sont publiés sur le site des Résultats et, si nécessaire, par mél.
- 4.2 Les rencontres se déroulent en soirée, du lundi au vendredi, aux heures d'entraînements. Il se peut que des clubs aient à recevoir deux matches en même temps ou que le reste du club s'entraîne. Dans le cas où les matches se jouent dans le sens de la largeur, il faut absolument que les clubs **prévoient un traçage au sol** afin de pallier à tout problème d'arbitrage.
- 4.3 Les horaires indiqués sont **les horaires de rendez-vous**. Le match débute 20 minutes après l'heure de rendez-vous. Soyez raisonnables, ne prévoyez pas un match à 20 heures si l'équipe adverse habite dans un lieu éloigné.
- 4.4 Si aucun jour ou aucun horaire n'a été précisé, l'équipe qui reçoit doit prévenir ses adversaires au minimum une semaine avant le match (penser aux clubs qui s'entraînent le lundi).
- 4.5 Toute équipe n'étant pas prête à jouer 30 minutes après l'heure indiqué, aura le match déclaré perdu par forfait.
- 4.6 Tout match interrompu pour cause de plage horaire trop juste, sera considéré comme match perdu (pas forfait) pour l'équipe qui reçoit. Si la cause est le retard de l'équipe adverse et que l'équipe recevant accepte de jouer quand même le match, le match sera déclaré perdu pour l'équipe se déplaçant. Dans ces deux cas les sets et points marqués seront comptabilisés.

### Article 5 - Report de match

Si l'équipe recevant a son gymnase "réquisitionné" ou ne peut recevoir, elle devra prévenir au plus vite (au moins une semaine à l'avance) l'équipe adverse pour pouvoir intervertir le lieu de la rencontre.

## Article 6 – Classement

- 6.1 Match gagné = 3 points,  
Match perdu avec un set gagné (1/2) = 2 points,  
Match perdu sans set gagné (0/3) = 1 point,  
Match gagné par forfait = 3 points  
Match perdu par forfait = 0 point.
- 6.2 En cas d'égalité d'équipes sur plusieurs poules, le classement se fera de la façon suivante :
- Quotient des sets,
  - Quotient des points,
  - Plus grand nombre de Sets gagnés,
  - Plus petit nombre de Sets perdus,
  - Plus grand nombre de Points gagnés,
  - Plus petit nombre de Points perdus.

## Article 7 - Résultats

**Les résultats seront enregistrés** dans l'application internet, **et validés par les deux responsables** d'équipe, dans un délai de 48 heures maximum après la rencontre.

**Les feuilles de match**, scannées de préférence, seront déposées, **par l'équipe gagnante**, dans un délai de 7 jours maximum après la rencontre, dans l'application internet des Résultats.

Les originaux des feuilles de résultats devront être **conservées par les équipes gagnantes** jusqu'au 30 septembre de l'année en cours et fournis, à la demande, à la Commission Technique Départementale.

## Article 8 - Litiges

Les litiges et réclamations sont réglés, en première instance, par la CTD.

Le club plaignant, non satisfait de la décision prise par la CTD, peut saisir la Commission des Statuts et Règlements Départementale de l'UFOLEP 91.

Il peut s'appuyer sur :

- le présent règlement,
- les règlements départementaux de l'UFOLEP 91,
- les règlements nationaux de l'UFOLEP et de sa Commission Nationale Sportive de Volley-ball,
- les lois et décrets en vigueur.

**Les membres de la C.T.D. Volley-ball de l'UFOLEP 91**